



Tipo de Pista:	Curta
Alvos:	2 IPSC Targets, 2 IPSC Popper
Impactos Pontuáveis:	6
Maximo de Pontos:	30
Posição de Início:	Sentado na cadeira na área 'A', frente para downrange com ambas as mãos espalmadas sobre a mesa (palmas retas).
Condição da Arma:	Carregada apontando para o para-balas, deitada sobre o 'X' e entre as mãos. A arma deve estar deixada sobre um dos lados e não pode estar elevada artificialmente por qualquer meio.
Procedimento:	Ao sinal sonoro, usando somente a mão fraca, pegar a arma e engajar os alvos, SOMENTE COM A MÃO FRACA , de dentro da área designada 'A'.
Notas de montagem:	Montar o salvos a 1.52m (5') no topo do alvo. Área 'A' é 1m (3'3") por 1m (3'3"). A cadeira deve estar dentro da área delimitada 'A'. A mesa deve estar imediatamente em frente da área 'A'. O centro do 'X' deve estar a 0.25m (10") da borda mesa que faceia área 'A'.
Nota para o árbitro: <i>NROI Brazil</i>	Nesta pista tocar a arma com a mão forte em qualquer caso (mesmo sem atirar) aplica-se um erro de procedimento por ocorrência de tocar, Exceto se for para destravar, recarregar, carregar ou resolver panes. <i>O 'scooping' (levantar a arma da mesa com a mão forte) destravando a arma também implica em de procedimento.</i> Aumentar a estabilidade com a mão forte implica em um erro de procedimento por disparo. <i>Exemplo: Apoiar a mão forte na mesa ou cadeira.</i> Regra: 10.2.8. (ler a regra antes de arbitrar)